

Podstawowe polecenia języka Logo

Polecenie	Skrót polecenia	Opis
naprzód <i>liczba_kroków</i>	np <i>liczba_kroków</i>	Przesuwa żółwia do przodu o podaną liczbę kroków.
wstecz <i>liczba_kroków</i>	ws <i>liczba_kroków</i>	Przesuwa żółwia do tyłu o podaną liczbę kroków.
lewo <i>kąt</i>	lw <i>kąt</i>	Obraca żółwia w lewo o podany kąt.
prawo <i>kąt</i>	pw <i>kąt</i>	Obraca żółwia w prawo o podany kąt.
podnieś	pod	Podnosi pisak żółwia (żółw nie będzie zostawiał śladów przy poruszaniu się).
opuść	opu	Opuszcza pisak żółwia.
schowajMnie	sż	Ukrywa żółwia.
pokażMnie	pż	Pokazuje żółwia.
powtórz <i>liczba_powtórzeń</i> [<i>lista poleceń</i>]	bez skrótu	Powtarza listę poleceń podaną liczbę razy.
pisz <i>wyrażenie</i>	ps <i>wyrażenie</i>	Wypisuje wartość wyrażenia na ekranie tekstowym; w razie potrzeby wartość ta jest obliczana.
przypisz <i>nazwa wartość</i>	przyp <i>nazwa wartość</i>	Tworzy zmienną o podanej nazwie <i>nazwa</i> i przypisuje jej wartość podaną jako drugi parametr.
koło <i>średnica</i>	bez skrótu	Rysuje koło o podanej średnicy.
okrąg <i>średnica</i>	bez skrótu	Rysuje okrąg o podanej średnicy.
czyść	cs	Czyści ekran graficzny.
czekaj <i>liczba_milisekund</i>	bez skrótu	Zatrzymuje wykonanie programu na podaną liczbę milisekund (np. czekaj 7000 zatrzymuje wykonanie programu na 7 sekund).

ustalGrubość ustalKolPis	ugp ukp	<p>Ugp – ustala grubość pisaka.</p> <p>Ukp – ustala kolor pisaka.</p> <p>Polecenia ukp i ugp należy wpisać przed poleceniami rysowania figury.</p> <p>Po wpisaniu każdego z poleceń otwiera się okno, w którym wybiera się odpowiednio kolor lub grubość linii.</p> <p>Polecenie ukp można zapisać również z nazwą koloru poprzedzoną cudzysłowem, np. ukp "niebieski", ukp "czerwony", a polecenie ugp – z liczbą określającą grubość linii, np. ugp 5, ugp 20.</p>
ustalKolMal	ukm	Ustala kolor malowania, np. ukm "żółty" zmienia kolor na żółty.
zamaluj	bez skrótu	<p>Zamalowuje obszar zamknięty bieżącym kolorem lub zmienia kolor linii na bieżący kolor, np.</p> <p>ukm "żółty"</p> <p>Zamaluj</p> <p>Zamaluje obszar (jeśli żółw umieszczony jest w obszarze zamkniętym) lub linie na żółto.</p>