

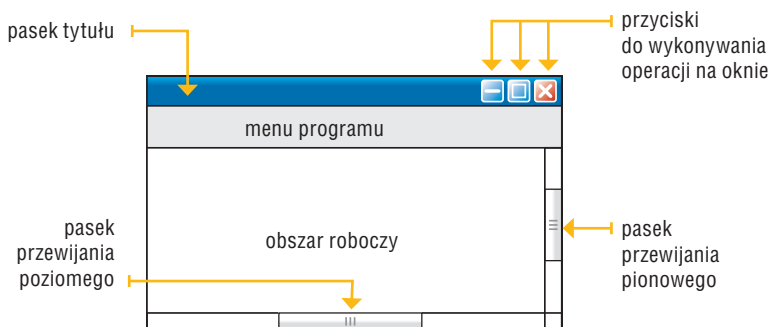
## 4. Okno programu komputerowego

Uruchomiony program pojawia się w osobnym oknie. Pulpit jest całkowicie lub częściowo przysłonięty tym oknem.

Okna programów, w których tworzymy **dokumenty komputerowe**, są podobnie do siebie zbudowane. W wewnętrznej części okna, zwanej **obszarem roboczym**, tworzymy dokument, np. rysujemy rysunek, piszemy tekst, wykonujemy obliczenia czy tworzymy prezentację. Jeśli dokument nie jest widoczny w całości w oknie, na jego krawędziach pojawiają się **paski przewijania poziomego i pionowego**.

W górnej części okna jest umieszczony **pasek tytułu**, na którym widnieje nazwa dokumentu, pod którą został on zapisany. Jeśli nie nadamy dokumentowi własnej nazwy, widoczna jest nazwa domyślna, np. *bez tytułu*, *dokument*, *dokument1*, *zeszyt1*. Obok widoczna jest nazwa programu.

Po prawej stronie paska tytułu są umieszczone przyciski do wykonywania operacji na oknie. Pod paskiem tytułu znajduje się **menu programu**.



### D Dokument komputerowy

powstaje w wyniku pracy z programami komputerowymi. Może to być rysunek, tekst, tabela itp. Dokument komputerowy można zapisać w pliku.

### Czy wiesz, że:

słowo **kliknij** jest spolszczeniem angielskiego słowa *click*, oznaczającego cichy, krótki dźwięk, który słychać podczas naciśnięcia przycisku myszy?

**Rys. 2.** Budowa okna programu komputerowego



### Ćwiczenie 3.

#### Oglądamy okno programu komputerowego

W oknie uruchomionego programu Paint odszukaj i wskaż elementy pokazane na rysunku 2. Zwróć uwagę na kształt kursora myszy podczas wskazywania nim poszczególnych elementów okna.

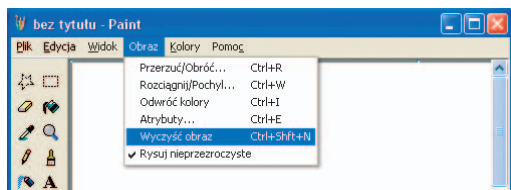
## 5. Menu programu komputerowego

W programach komputerowych zawarty jest wiele poleceń (opcji) potrzebnych do pracy z danym programem. Opcje programu pogrupowane są w menu, które w zależności od systemu operacyjnego czy wersji danego programu może różnie wyglądać (rys. 3a, 3b i 3c).

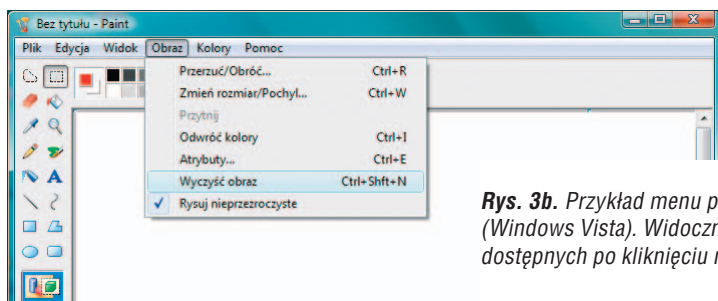
Kliknięcie nazwy menu powoduje rozwinięcie listy z opcjami (rys. 3a i 3b). Jeśli nazwa menu jest umieszczona na **karcie**, wówczas odsłania się karta z opcjami (rys. 3c).



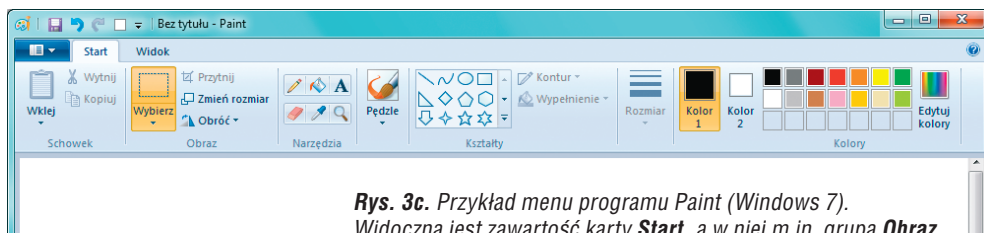
**Aby wybrać jedną z opcji menu, należy ją kliknąć.**



**Rys. 3a.** Przykład menu programu Paint (Windows XP). Widoczna jest rozwinięta lista opcji dostępnych po kliknięciu menu **Obraz**



**Rys. 3b.** Przykład menu programu Paint (Windows Vista). Widoczna jest rozwinięta lista opcji dostępnych po kliknięciu menu **Obraz**



**Rys. 3c.** Przykład menu programu Paint (Windows 7). Widoczna jest zawartość karty **Start**, a w niej m.in. grupa **Obraz**

Kliknięcie wybranej opcji na rozwiniętej liście czy odsłoniętej karcie z opcjami powoduje wykonanie polecenia albo rozwinięcie listy lub otwarcie okna z następnymi opcjami.



**W danym momencie można rozwinąć tylko jedno menu z opcjami lub odsłonić tylko jedną kartę z opcjami.**



**Rys. 4.** Przykłady korzystania z podpowiedzi w różnych wersjach programu Paint

Niektóre funkcje programu ukryte są pod **przyciskami poleceń**. Jeśli nie wiemy, jakie polecenie kryje się pod przyciskiem, można skorzystać z podpowiedzi, która pojawia się w okienku po wskazaniu przycisku kursorem myszy (rys. 4).

Zależnie od wersji programu Paint poszczególne przyciski, pod którymi kryją się